

**CLÉ de DÉTERMINATION**

**TRACES et INDICES de VIE**

**— LES EMPREINTES —**



**FRANCE NATURE  
ENVIRONNEMENT**

**HAUTE-SAVOIE**

## Où chercher ?

- Chemins, sentiers (régulièrement utilisés par les mammifères)
- Lisières, coulées (préférentiellement utilisées par les mammifères)
- Surfaces boueuses : berges des cours d'eau, des étangs, des mares (milieux fréquentés et lecture aisée des empreintes)
- Manteau neigeux (lecture aisée des empreintes, mais aussi des pas, voies et pistes)

## Quand chercher ?

- Si possible, suite à épisode neigeux ou pluvieux, idéalement 2 ou 3 jours après.
- En période de rut ou d'émancipation des jeunes (déplacements fréquents).

## Quoi regarder ?

1- Le **type d'empreintes** : sabots (groupe des onguligrades), pelotes (groupe des digitigrades) ou doigts (groupe des plantigrades).

2- Le **nombre d'éléments** de l'empreinte (ongles, pelotes, doigts) sur les pattes avant et arrière.

3- La **présence d'éléments supplémentaires** : gardes (ongles postérieurs de certains onguligrades), griffes (chez certains digitigrades), palmures (chez certains plantigrades et digitigrades).

4- La **disposition des éléments de l'empreinte** (ongles, doigts, pelotes).

5- La **taille de l'empreinte** : à mesurer au niveau de la plus grande longueur (hors griffes) ( $L$ ) et la plus grande largeur ( $l$ ). Attention, la taille de l'empreinte peut varier selon le substrat (neige, boue), de l'âge, du sexe et de la taille de l'individu, de la vitesse et du type de déplacement (marcher, trotter, courir, bondir...).

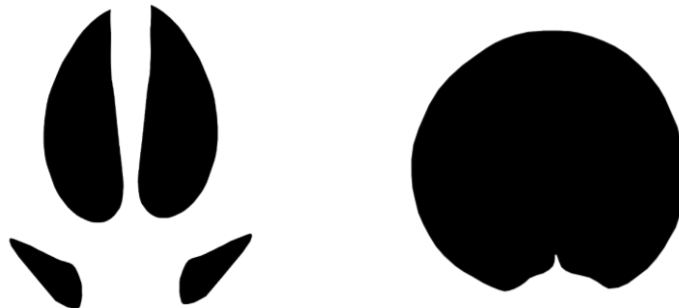
Accessoirement les **distances entre les empreintes** pour connaître le pas (entre deux empreintes), la voie (ensemble des quatre empreintes).

Accessoirement les **positions respectives des empreintes** pour connaître les allures (pas, trot, course, bond).

Si possible, **rechercher d'autres indices** (fèces,...) pour confirmation.

# LES EMPREINTES SUR LE SOL

## SABOTS



Voir n°1

## PELOTES



Voir n°2

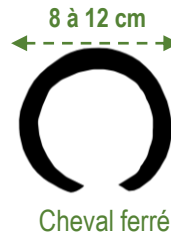
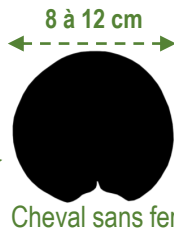
## MAINS



Voir n°3

# N°1 : les sabots

**1 doigt visible**



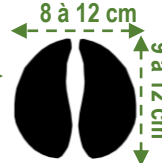
CHEVAL

**2 doigts visibles** mais parfois 4 sur terrain mou ou si l'animal court et saute

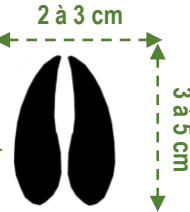
Bord arrondi exemple



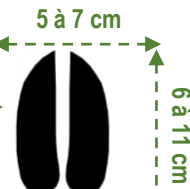
Empreintes symétriques (les 2 doigts font la même taille)



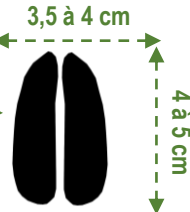
VACHE



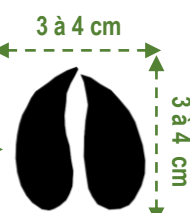
CHEVREUIL



CERF



MOUTON



CHÈVRE

Empreinte asymétrique (les 2 doigts ne font pas la même taille)

Bord concave ou plat exemple

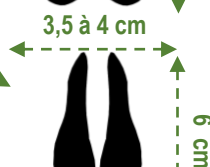


Forme triangulaire



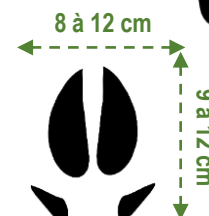
CHAMOIS

Forme allongée



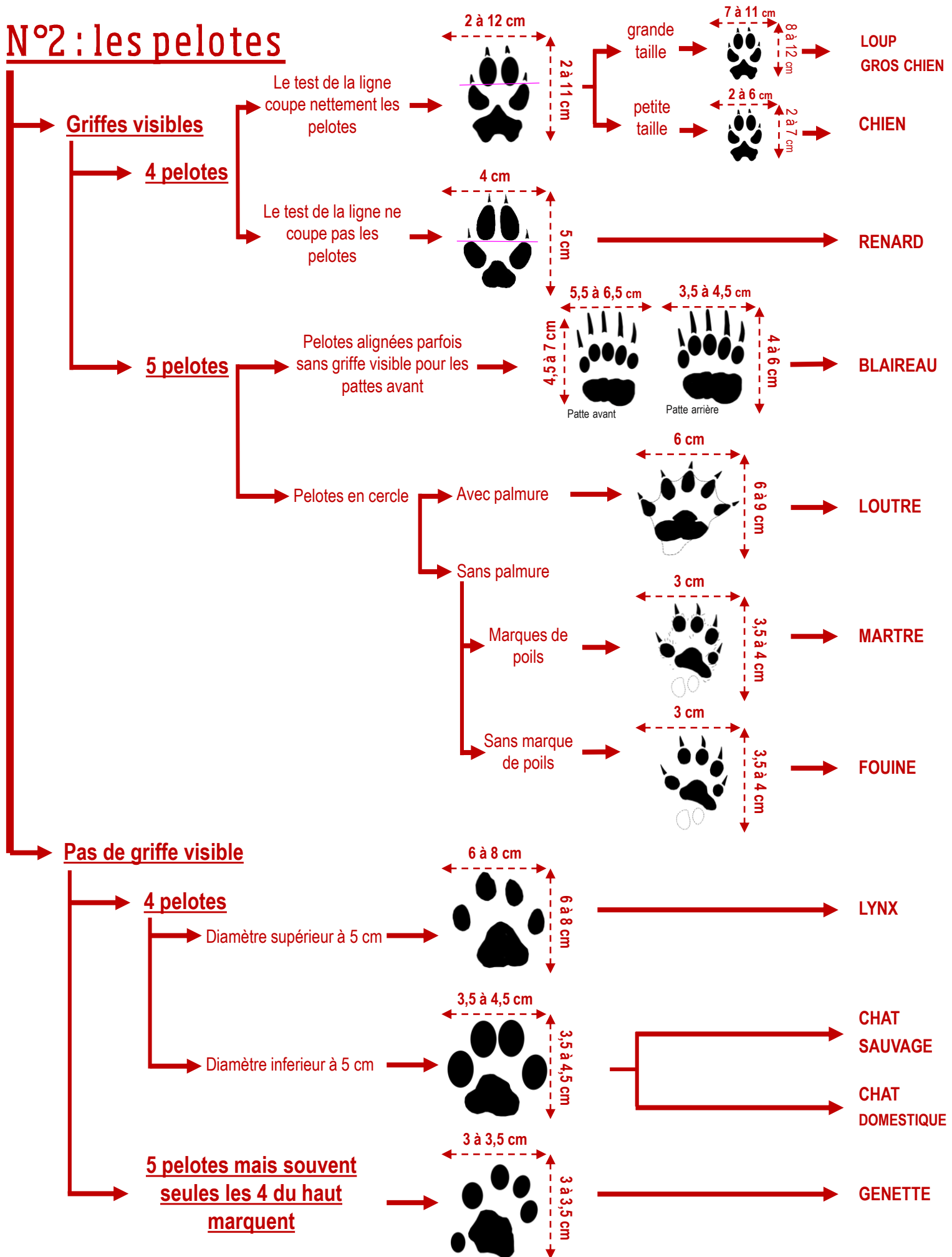
BOUQUETIN

**4 doigts visibles** mais parfois 2



SANGLIER

# N°2 : les pelotes



# N°3 : les mains

